

$$A(0; 4; 16), \quad B(0; 4; -10), \quad C(4; -8; 0) \quad \text{et} \quad K(0; 4; 3).$$

1. a. On a $CK^2 = (4-0)^2 + (-8-4)^2 + (0-3)^2 = 16 + 144 + 9 = 169 = 13^2$, donc $CK = 13 \iff C \in S$.

b. Calculons les coordonnées de $\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 4 \\ -12 \\ -16 \end{pmatrix}$, $\overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} 4 \\ -12 \\ 10 \end{pmatrix}$

D'où le produit scalaire : $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BC} = 16 + 144 - 160 = 160 - 160 = 0$: les vecteurs sont orthogonaux, les droites (AC) et (BC) sont perpendiculaires en C, donc le triangle ABC est rectangle en C.

2. a. • $\overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{AC} = 12 - 12 + 0 = 0$: \overrightarrow{n} est orthogonal à \overrightarrow{AC} ;
• $\overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{BC} = 12 - 12 + 0 = 0$: \overrightarrow{n} est orthogonal à \overrightarrow{BC} .

Les vecteurs \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{BC} ne sont pas colinéaires (leurs coordonnées sont égales mais pas les dernières), donc \overrightarrow{n} normal deux vecteurs non colinéaires du plan (ABC) est normal à ce plan.

b. On sait qu'alors les coordonnées de \vec{n} sont les coefficients de x , y et z dans l'équation du plan (ABC).

On a donc $M(x; y; z) \in (ABC) \iff 3x + y + d = 0$, avec $d \in \mathbb{R}$.

Or par exemple :

$$C(4; -8; 0) \in (ABC) \iff 3 \times 4 + (-8) + d = 0 \iff 12 - 8 + d = 0 \iff d = -4.$$

$$\text{Finalement } M(x; y; z) \in (ABC) \iff 3x + y - 4 = 0.$$

3. a. Si D appartient à l'axe des abscisses son ordonnée et sa cote sont nuls, donc D a pour coordonnées $(x; 0; 0)$.

$$\text{De plus } KD = 13 \Rightarrow KD^2 = 13^2 = 169 = (x-0)^2 + (0-4)^2 + (0-3)^2 \iff (x-0)^2 + 16 + 9 = 169 \iff x^2 = 144 \iff x^2 = 12^2 \iff x^2 - 12^2 = 0 \iff (x+12)(x-12) = 0$$

$$0 \begin{cases} x-4+12 = 0 \\ x-12 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x+12 = 0 \\ x-12 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = -12 \\ x = 12 \end{cases}$$

Conclusion $D(12; 0; 0)$.

b. Si la droite Δ est perpendiculaire au plan (ABC) un de ses vecteurs directeurs est le vecteur \vec{n} normal à ce plan. On a donc :

$M(x; y; z) \in \Delta \iff \overrightarrow{DM} = t\vec{n}$, avec $t \in \mathbb{R}$. Cette égalité se traduit par le système :

$$\begin{cases} x-12 = 3t \\ y-0 = 1t \\ z-0 = 0t \end{cases} \iff \begin{cases} x = 12+3t \\ y = t \\ z = 0t \end{cases}.$$

c. D appartient à Δ perpendiculaire au plan (ABC); cherchons les coordonnées du projeté orthogonal de D sur le plan (ABC) : I

I appartient au plan (ABC) et appartient à Δ , ses coordonnées $(x; y; z)$ vérifient donc l'équation du plan (ABC) et les équations paramétriques de Δ soit le système :

$$\begin{cases} x = 12+3t \\ y = t \\ z = 0t \\ 3x+y-4 = 0 \end{cases}$$

En remplaçant dans la dernière équation x et y par leurs valeurs en fonction de t on obtient $3(12+3t) + t - 4 = 0 \iff 36 + 9t + t - 4 = 0 \iff 10t + 32 = 0$

$$\iff 10t = -32 \iff t = -\frac{32}{10} = -\frac{16}{5}.$$

En reportant cette valeur dans les deux premières équations de Δ , on obtient :

$$x = 12 - 3 \times \frac{16}{5} = \frac{60}{5} - \frac{48}{5} = \frac{12}{5}; y = -\frac{16}{5} \text{ et } z = 0.$$

$$I\left(\frac{12}{5}; -\frac{16}{5}; 0\right).$$

$$\text{On calcule } DI^2 = \left(\frac{12}{5} - 12\right)^2 + \left(-\frac{16}{5} - 0\right)^2 + 0^2 = \left(-\frac{48}{5}\right)^2 + \left(-\frac{16}{5}\right)^2 = \frac{2304}{25} + \frac{256}{25} = \frac{2560}{25} = \frac{256 \times 10}{25}.$$

$$\text{Finalement } DI = \sqrt{\frac{256 \times 10}{25}} = \frac{16\sqrt{10}}{5}.$$

4. En prenant la base (ABC) rectangle en C : son aire est donc égale à : $\frac{AC \times BC}{2}$.

$$AC^2 = 16 + 144 + 256 = 416; AC = \sqrt{416};$$

$$BC^2 = 16 + 144 + 100 = 260; BC = \sqrt{260}.$$

$$\text{Donc } \mathcal{A}(ABC) = \frac{\sqrt{416} \times \sqrt{260}}{2} = 52\sqrt{10}$$

$$\text{Donc avec } h = \frac{16\sqrt{10}}{5}, \text{ on obtient :}$$

$$V = \frac{1}{3} \times 52\sqrt{10} \times \frac{16\sqrt{10}}{5} = \frac{1664}{3} \approx 554,7 \text{ soit } 555 \text{ à l'unité près.}$$